DESCRIÇÃO NARRATIVA

1. **Escreva um algoritmo que leia dois números informados pelo usuário e exiba a soma entre eles.**
2. insira o primeiro número inteiro escolhido.
3. insira o segundo número inteiro escolhido.
4. Faça a soma dos dois números inteiros.
5. Insira na tela o resultado dessa soma.
6. **Escreva um algoritmo que leia um número informados pelo usuário e exiba se ele é par ou ímpar.**

1. insira um número inteiro

2. verifique se o número é divisível por dois

3. Caso o número for divisível por dois ele será par caso não ele será impar

4. Informar ao usuário se o número e par ou impar

**3.** **Escreva um algoritmo que leia três números e exiba o maior entre eles.**

1. insira o primeiro número escolhido.

2. Por favor insira o segundo número escolhido.

3. Por favor insira o terceiro número escolhido.

4. Compare os 3 números escolhidos pelo usuário

5. insira na tela o maior número entre os três escolhidos.

**4. Escreva um algoritmo que receba um número introduzido pelo usuário exiba ao usuário se é positivo, negativo ou zero.**

1. insira um número de sua escolha.

2. Analise o número escolhido pelo usuário se ele for >0 ele é positivo, se ele for <0 será negativo, se ele for =0 ele é 0

3. insira na tela se o mesmo é positivo, negativo ou zero.

**5. Escreva um algoritmo que receba dois números informado pelo usuário e exiba o cálculo da distância entre eles.**

1. insira um número de sua escolha.

2. insira outro número de sua escolha.

3. Subtraia os dois números para descobrir a distância entre eles

4. Insira na tela a distância entre os números informados pelo usuário

**6. Escreva um algoritmo que leia três números, a base maior, a base menor e a altura de um trapézio. Por fim, exiba o cálculo da área desse trapézio.**

1. insira a base maior, base menor e a altura do trapézio.

2. Calcule a base maior + a base menor com o resultado multiplique pela altura.

3. Chagando ao resultado do cálculo anterior insira na tela o cálculo realizado para chegar no resultado

**7. Escreva um algoritmo que receba e leia do usuário um número que representará o raio de um círculo. Exiba ao usuário o resultado da área e do perímetro desse círculo. Considere π = 3,1416.**

1. Insira o numero do raio do circulo

2. Calcule a área do perímetro desse círculo, para isso use

**π = 3,1416.**

1. Com o resultado pronto insira na tela o mesmo

**8. Escreva um algoritmo que leia do usuário dois números, o raio e a altura de um cilindro. Em seguida, exiba o cálculo do volume desse cilindro.**

1. Insira o número do raio e o número da altura do cilindro.

2. Utilize a formula ν-π.r².h para calcular o volume do cilindro

3.Insira na tela para o usuário o calculo e o resultado do volume do cilindro